

Mickaël Martin-Nevot

+33 6 66 17 18 89

mmartin.nevot@gmail.com

Permis B, mobile et non-fumeur

LA CYCKAELE 10 CHEMIN DE FOND NOUVELLE 13600 CEYRESTE

DOCTEUR EN INFORMATIQUE
INGÉNIEUR/CONSULTANT EN INFORMATIQUE
GAME DESIGNER
ENSEIGNANT/FORMATEUR
PROFESSEUR DE YOGA



LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/mickaëlmartinnevot>

Expériences professionnelles

ENSEIGNANT/FORMATEUR

Recueil des cours : <https://www.mickael-martin-nevot.com>

2010-en cours **Institut universitaire de technologie d'Aix-Marseille**
Campus Aix-en-Provence Gaston Berger, Aix-en-Provence (13)

2020-2023	Membre du projet européen Erasmus+ Unplugged
2019-2022	Coordinateur du projet européen Erasmus+ Let's STEAM
2017-2020	Chargé de mission jeux sérieux
2018-2019	Expert PÉPITE Provence
2021-2022	Expert PÉPITE Provence

Département informatique

2019-2020	Chef de département
2013-2022	En charge du champ disciplinaire « Web - Internet - Mobilité »

Introduction aux bases de données et SQL (cours/TD).
Exploitation d'une base de données (cours/TD).
Qualité et au-delà du relationnel (TD).
Développement d'interfaces Web (cours/TD).
Développement Web (cours/TD).
Qualité de développement (cours/TD).
Introduction aux systèmes d'exploitation et à leur fonctionnement (cours/TD).
Introduction à l'architecture des ordinateurs (cours/TD).
SQL dans un langage de programmation (TD).
Installation d'un post pour le développement (TD).
Conception et génie logiciel (TD).
Étude de cas d'un projet informatique (TD).

PHP, HTML, CSS, Java, Merise, UML, Oracle, MySQL, Shell Unix, Git.

Licence professionnelle Métiers de l'informatique : application Web
parcours Web, e-commerce et big data
(anciennement licence professionnelle en systèmes informatiques et logiciels
Spécialité développement et administration Internet et intranet)

2013-2019	Responsable de formation
------------------	---------------------------------

Algorithmique et UML : mise à niveau (cours/TD).
Système d'information et base de données (cours/TD).

Java, UML, patrons de conception / MVC, MySQL, administration de bases de données.

2024-en cours **Faculté des sciences Aix-Marseille Université**
Parc scientifique et technologique de Luminy, Marseille (13)
Master informatique Sciences et ingénierie des données (SID)

Analyse des données (cours/TD).

OLAP, Skyline, PostGreSQL.

2016-en cours **Conservatoire National des Arts et Métiers**
Centre d'Aix-en-Provence, Aix-en-Provence (13)
**Licence professionnelle cybersécurité et réponse à incident
pour les systèmes d'information, industriels et urbains (CRISIS)**

Bases de données et structures de données (cours/TD).

PostGreSQL

Analyste-programmeur

Programmation avec Java : notions de base (cours/TD).

Programmation Java : programmation objet (cours/TD).

Java.

2023-2024 **Institut national supérieur du professorat et de l'éducation de Lille**
Lycée Professionnel Dinah Derycke, Villeneuve-d'Ascq (59)
Diplôme universitaire Apprendre par le jeu / Concevoir un dispositif gamifié

Initiation au Game Design (cours).

Coaching (cours).

Game design.

2008-2023 **École polytechnique universitaire de Marseille**
Parc scientifique et technologique de Luminy, Marseille (13)
Département génie biomédical

Initiation à l'informatique / au développement Web (Unix / Web statique) (TD).

PHP – Développement Web (cours/TD).

Base de données (cours/TD).

Interface homme-machine (TD).

Introduction à la programmation C (TD).

Shell Unix, HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, PostGreSQL, Interface homme-machine, Java, C.

2010-2020 **Master humanités et industries créatives**
(anciennement management de projets innovants en jeux vidéo)
Université Nice Sophia Antipolis, Cannes (06)
Membre du comité de direction
Membre du comité d'experts

Game design de jeux vidéo (cours/TD).

Serveur de jeux : dimensionnement, gestion, optimisation et sécurité (cours/TD).

Jeux concours et advergaming (cours/TD).

Cultures du jeu vidéo (cours/TD).

Flash, ActionScript 3, game design, sécurité informatique.

2011-2019 **École Nationale Supérieure des Mines de Saint-Étienne**
Centre Microélectronique de Provence Georges Charpak, Gardanne (13)
Ingénieurs spécialisés en microélectronique, informatique et nouvelles technologies

Bases de données (cours/TD).

DB2, Oracle, C.

2017-2018 **École centrale de Marseille**
Campus de Marseille, Marseille (13)
Programme de grande école

Java (TD).

Java.

2010-2013 **Institut universitaire de technologie de Nice Côte d’Azur**
Département informatique, Sophia Antipolis (06)
Licence professionnelle en systèmes informatiques et logiciels
Spécialité informatique, multimédia et jeux en réseau

Interface homme-machine et game design (cours/TD).

Gestion de projet multimédia (cours/TD).

Game design, interface homme-machine, gestion de projet, méthodes agiles.

2011-2012 **Institut de recherche et d'action commerciale (IDRAC)**
Campus de Nice, Sophia Antipolis (06)
Programme de grande école

Communication interactive et ludique (cours)

Game design, interface homme-machine.

2010-2012 **Institut universitaire de technologie Toulon Var**
Site de La Garde, Toulon (83)
Département génie industriel et maintenance

Informatique et réseaux (cours/TP).

Microsoft Access.

RECHERCHE

2017-2023 **Doctorat en informatique**
Laboratoire d’informatique et systèmes (UMR 7020), Marseille (13)

Sujet de thèse : Extraction multidimensionnelle et multicritère de données émergentes pour l'équilibrage de jeux vidéo.

Base de données, fouille de données, entrepôt de données, extract-transform-load (ETL).

LISTE DES PUBLICATIONS

Revues internationales avec comité de lecture

Mickaël MARTIN NEVOT. « Emerging Skycubes ». In : *Knowledge and Information Systems*. January 2025. DOI : [10.1007/s10115-024-02320-2](https://hal.science/hal-04885605). URL : <https://hal.science/hal-04885605>.

Mickaël MARTIN NEVOT, Sébastien NEDJAR, Lotfi LAKHAL. « Hierarchical datacubes ». In : *Journal of Computer and Communications* Vol.11 No.6, June 2023, p. 43-72. DOI : [10.4236/jcc.2023.116004](https://hal.science/hal-04763201). URL : <https://hal.science/hal-04763201>.

Chapitres de livre avec comité de lecture

Mickaël MARTIN NEVOT, Sébastien NEDJAR, Lotfi LAKHAL et Rosine CICCHETTI. « C-Idea - A Fast Algorithm for Computing Emerging Closed Datacubes ». In : *Utilizing Big Data Paradigms for Business Intelligence. IGI Global*. 2019, p. 129-169. DOI : [10.4018/978-1-5225-4963-5.ch005](https://hal.science/hal-02446921). URL : <https://hal.science/hal-02446921>.

Gaylor RABU, Morgane REVERCHON-BILLOT, Mickaël MARTIN NEVOT et al. « Glossaire ». In : *Les enjeux juridiques de l'e-sport*. Sous la dir. de Presses Universitaires D'AIX-MARSEILLE. Aix-en-Provence, Aix-Marseille, sept. 2017, p. 591-615. ISBN : 9782731410709. URL : <https://hal.science/hal-04745699>.

Conférences nationales avec comité de lecture

Mickaël MARTIN NEVOT et Lotfi LAKHAL. « Classement d'objets Skylines dans les bases de données ». In : *BDA 2024 : 40ème conférence sur la Gestion de Données*. Octobre 2024, Orléans. URL : <https://hal.science/hal-04763356>

INGÉNIEUR EN SCIENCES INFORMATIQUES

2010-2019 **Consultant en informatique, jeux vidéo et Web** *Travailleur indépendant, Ceyreste (13)*

Conception, réalisation et adaptation de jeux vidéo et jeux vidéo sociaux simples ou multi-joueurs sur le Web.

Réalisation de sites Web, de solutions *d'e-commerce*, de projets de communication et d'applications *rich media*.

Conseil en *game design*, algorithmique, architecture logicielle et administration de base de données.

PHP, HTML, CSS, JavaScript, Joomla!, Prestashop, Flash/ActionScript 3, MySQL, UML, patrons de conception / MVC, administration de base de données, Shell Unix, Eclipse, FDT, IntelliJ IDEA, SVN, Git.

2009-2010 **Directeur technique et de la technologie / Chef de projet** *Next Performance, La Ciotat (13)*

Direction de l'équipe technique et chef de projet. Chargé du suivi de projets, de la planification, de l'amélioration de la satisfaction cliente, de la qualité de service et de la rédaction des *game design documents*.

Développeur chevronné dans la conception, réalisation et adaptation de jeux vidéo, jeux vidéo sociaux et jeux concours ou publicitaires, simples ou multi-joueurs sur le Web ainsi que dans la réalisation de sites Web.

Architecte logiciel client et serveur.

Management, UML, patrons de conception / MVC, Flash/ActionScript 3, PHP, MySQL, PostgreSQL, Symfony2, game design, Eclipse, FDT, SVN, PGI/ERP, Redmine.

2007-2009 **Directeur technique / Chef de projet / Responsable R&D** *Gargul studio, La Ciotat (13)*

Développeur chevronné et architecte logiciel dans la conception, réalisation et adaptation de jeux vidéo,

jeux vidéo sociaux et jeux concours ou publicitaires, simples ou multi-joueurs sur le Web.
Direction de l'équipe technique, chef de projet et chargé de rédaction des *game design documents*.
Responsable de la recherche et développement du *framework* de création de jeux vidéo sur le Web et du moteur multi-joueurs temps réel.
Administration système et base de données.

Flash/ActionScript 2 & 3, PHP, MySQL, phpBB, game design, management, UML, patrons de conception / MVC, Eclipse, FDT, SVN, Administration système / virtualisation, sécurité informatique.

2005-2007 **Concepteur/Développeur de jeux vidéo**
Gargul studio, La Ciotat (13)

Conception, réalisation et adaptation de jeux vidéo et jeux concours ou publicitaires, simples ou multi-joueurs sur le Web.
Administration système et base de données.

Flash/ActionScript 2, PHP, Java, J2EE, phpBB, Shell Unix, MySQL, Eclipse, Dreamweaver, Administration système, sécurité informatique, Adobe Premiere.

2004-2005 **Webmaster**
École polytechnique universitaire de Nice-Sophia
Département sciences informatiques, Sophia Antipolis (06)

Webmaster de la Junior-Entreprise, dont le rôle est de permettre aux étudiants de proposer des solutions de développement logiciel à des clients, en parallèle des études.

HTML, CSS, JavaScript, SPIP, Shell Unix.

2004 **Développeur cross-plateform**
Chrome+4, Marseille (13)

Stage de quatre mois (diplôme d'ingénieur en sciences informatiques) sur la réalisation d'une application client sur un *personal digital assistant* (PDA) et sur son interface d'administration.

VisualBasic, HTML.

2002 **Analyste programmeur**
Alpes Conseil Informatique (ACI), Gap (05)

Stage de dix semaines (diplôme universitaire de technologie en génie informatique) sur la réalisation d'un logiciel d'automatisation de la gestion du stock.

VisualBasic, Microsoft Office.

ENSEIGNANT/FORMATEUR BÉNÉVOLE

2023-en cours **Institut national supérieur du professorat et de l'éducation de Lille Hauts-de-France**
Campus Flers-Château, Villeneuve-d'Ascq (59)
Développeur Web

Introduction au game design (conférence).

Game design.

2011-en cours **Institut G4**
Technopôle de Château-Gombert, Marseille (13)

**Informaticien-manager (4IM), Média-manager (4MM), Expert technique (4tech),
Ingénieur-manager (ISMP) et formation diplômante à distance (e-learning)
Support Game jam**

HTML/CSS (cours/classes inversées/TD).
JavaScript/Ajax (cours/classes inversées/TD).
PHP (cours/classes inversées/TD).
Algorithmique (cours/classes inversées/TD).
Java (cours/classes inversées/TD).
Merise (cours/classes inversées/TD).
UML (cours/classes inversées/TD).
Merise et UML avancés (cours/TD).
SQL (cours/TD).
Design de jeux vidéo (cours/TD).
Algorithmique avancée (cours/TD).
Génie logiciel (cours/TD).
Flash/ActionScript (cours/TD).

*HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, Java, UML, Merise, PostgreSQL, game design, interface
homme-machine, patrons de conception / MVC, Flash, ActionScript 3.*

2021-en cours OpenClassrooms
Site Web de formation en ligne
Développeur d'application Java

Java (mentor).

Java.

Développeur Web

HTML/CSS et JavaScript (mentor).

HTML, CSS, JavaScript.

CRÉATEUR ET DÉVELOPPEUR INDÉPENDANT (AMATEUR)

2010-en cours Membre d'un collectif de créateurs de jeux indépendants
Auteur, Scrum Master et responsable du développement côté client
Diveen

Framework de jeux vidéo sur le Web en ActionScript 3 (Atlantis).
Portail de jeux indépendants sur le Web (Atlantis Games).
Écriture d'un livre de jeu de rôle (NoOx).

*Flash, ActionScript 3, game design, HTML, CSS, JavaScript, Joomla!, MySQL, FDT, patrons de
conception / MVC, Microsoft Office.*

PROFESSEUR DE YOGA

2020-en cours Professeur de yoga
À domicile, Ceyreste (13)

Cours hebdomadaire d'une heure.
Cours individuel d'une heure et demie.

2018-2020 **Professeur de yoga**
C.I.Q de Saint-Jean, La Ciotat (13)

Cours hebdomadaire d'une heure.

PRODUCTEUR ASSOCIÉ

2014 **Stand**
Marseille (13)

Long métrage réalisé par Jonathan Taïeb.

Compétences

Opérationnel ★ Bon ★★ Avancé ★★★ Maîtrise ★★★★ Expert ★★★★★

Enseignement

Pédagogie	★★★★★
Didactique	★★★★★
Évaluation	★★★★★
Direction d'études	★★★★★
Apprentissage par problème	★★★★★
Diversité des publics étudiants	★★★★
Mentorat	★★★★★
Tutorat	★★★★
Gestion du travail en groupe	★★★

Développement applicatif

Java	★★★★★
C/C++	★★
Ada	★★
Python	★
Shell Unix	★★★★
Scheme	★
VisualBasic	★

Développement Web

HTML	★★★★★
CSS	★★★★
PHP	★★★★★
Symfony	★★
JavaScript	★★★★
jQuery	★★★
Ajax	★★★★
DOM	★★★★
XML	★★★
JSON	★★★
ActionScript	★★★★★
J2EE	★★
Wordpress	★★
Joomla!	★★★
SPIP	★
PrestaShop	★
phpBB	★★★

Bases de données

Oracle	★★★★★
MySQL	★★★★★
PostgreSQL	★★★★★

	DB2	★★★★★	
	Microsoft Access	★★	
Exploration de données			
	Fouille de données	★★★★★	
	Entrepôt de données	★★★★	
	Extract-transform-load (ETL)	★★	
Analyse, conception et génie logiciel			
	Merise	★★★★★	
	UML	★★★★	
	Patrons de conception / MVC	★★★★	
	Tests unitaires	★★	
Expérience utilisateur			
	<i>Game design</i>	★★★★★	
	Interface homme-machine	★★★★	
	<i>Design</i> réactif	★★★★	
	Accessibilité numérique	★★★	
	Référencement naturel	★★★★	
Administration			
	Base de données	★★★★	
	Système/virtualisation	★★★	
	Sécurité informatique	★★★	
Sciences informatiques			
	Algorithmique	★★★★★	
	Calculabilité	★★★	
	Informatique décisionnelle	★★★	
	Recherche opérationnelle	★★	
Management			
	Gestion de projet	★★★★	
	Scrum	★★★★	
	Extreme programming	★★★	
	Comptabilité	★★	
	Droit	★★	
Systèmes d'exploitation			
	Microsoft Windows	★★★★★	
	GNU/Linux	★★★★	
Logiciels			
	IntelliJ IDEA	★★★★	
	PhpStorm	★★★★	
	Eclipse	★★★★	
	FDT	★★★★	
	Dreamweaver	★★★	
	Git	★★★	
	SVN	★★★	
	Basecamp	★	
	Redmine	★★★	
	PGI/ERP	★★	
	Flash	★★★★★	
	Adobe Photoshop	★★★	
	Adobe Premiere	★★★	
	Rational Rose	★	
	Microsoft Office	★★★★★	
	LaTeX	★★★★★	
Langues			
	Français	★★★★★	Langue natale.
	Anglais	★★★★	Compétence professionnelle.

Espagnol	★ ★ ★	Bonne compréhension.
Chinois (mandarin)	★ ★	Bonnes notions.
Japonais	★	Notions.
Sanskrit	★	Notions élémentaires.

Principales

réalisations

PROFESSIONNELLES

Plus de 50 moteurs de jeux vidéo et plus de 300 déclinaisons de jeux vidéo *serious games* et *casual games* de type aventure, plateforme, tir vertical/horizontal, sport, simulations de char/tir, élevage, courses, calculs, lettres, réflexion, combat aérien ou pour enfants.

Plus de 400 sites Web de jeux concours ou publicitaires de type tirage au sort, quiz, instants gagnants, *game challenge*, ou quêtes.

Jeu de cartes à collectionner multi-joueurs en ligne (Manuscrit des âmes) resté en production durant sept ans (2003-2010) avec 200 000 joueurs.

Sélection, encadrement et présentation de projets étudiants de jeux vidéo au Festival International des Jeux de Cannes (environ 170 000 visiteurs annuels) pendant dix ans de 2010 à 2020.

Plusieurs sites Web de zones de jeux internationalisées en ligne dont une de plus de 1 500 000 inscrits sur Facebook.

Sites Web marchands, vitrines et mercatiques.

Flash, ActionScript 2 & 3, PHP, Java, J2EE, MySQL, PostgreSQL, PHP, HTML, CSS, phpBB, management, UML, patrons de conception / MVC, game design, Eclipse, FDT, Dreamweaver, SVN.

PERSONNELLES

Jeu de Sokoban en 3D avec solveur automatique.

Démo d'un jeu de karting en 3D développé sur Dreamcast.

Démo d'un jeu de rôle multi-joueurs PC en 3D.

C++, Java, game design, UML, Eclipse, Adobe Premiere, Microsoft Office.

Formations

principales

2017-2023	Doctorat en informatique <i>Université d'Aix-Marseille, Aix-en-Provence (13)</i> Spécialité fouille de données de jeux vidéo				
2002-2005	Diplôme <i>École polytechnique universitaire de Nice-Sophia,</i>	d'ingénieur <i>Sophia</i>	en <i>Antipolis (06)</i>	sciences <i>informatiques</i>	informatiques <i>Antipolis (06)</i>
	Spécialité <i>algorithmique,</i>	algorithmique,	multimédia <i>et</i>	interface <i>homme-machine</i>	homme-machine
2000-2002	Diplôme universitaire de technologie en génie informatique <i>Institut universitaire de technologie d'Aix-Marseille, Aix-en-Provence (13)</i>				
1997-2000	Baccalauréat Scientifique <i>Lycée Aristide Briand, Gap (05)</i>				

Autres formations

2014-2018	Diplôme <i>Université d'Aix-Marseille, Marseille (13)</i>	d'études <i>Spécialité pédagogie de l'enseignement supérieur</i>	supérieures	universitaires
2014-2018	Diplôme	fédéral	de	professeur de yoga

Institut Français de Yoga (IFY), Ecole Marseillaise de yoga (EMY), Marseille (13)

- 2012-2013** **Diplôme de master Sciences et Technologies à finalité Professionnelle**
Faculté des sciences de l'Université d'Aix-Marseille, Marseille (13)
Spécialité fiabilité, sécurité, intégration logicielle
- 2005-2008** **Préparation du diplôme universitaire de Mandarin**
Université de Provence, Aix-en-Provence (13)
Major de promotion

Certificats, brevets, permis, prix et distinctions

- 2018** **Prix Yves Estève**
CFA Formasup Méditerranée, Bouches-du-Rhône (13)
- 2015** **Certificat informatique et internet niveau 2 - Enseignant**
École supérieure du professorat et de l'éducation Aix-Marseille, Bouches-du-Rhône (13)
- 2013** **Certificat de prévention et secours civiques de niveau 1**
Union départementale des Pompiers, Bouches-du-Rhône (13)
- 2010** **Permis de conduire des bateaux de plaisance à moteur**
Préfecture, Marseille (13)
- 2010** **Brevet international de plongeur de niveau 1**
Confédération mondiale des activités subaquatiques, La Ciotat (13)
- 2010** **Certificat de formation de mixage & prestation scénique**
DJ Network, l'école des DJ et du son, Cannes (06)
- 2000** **Permis de conduire catégorie B**
Préfecture, Gap (05)
- 1999** **Finaliste au concours d'éloquence organisé par le procureur de la République**
Tribunal judiciaire, Gap (05)

Vie associative

Président d'une fédération d'associations événementielles.
Président d'une association d'organisation d'événements festifs et d'échanges socioculturels.
Zététique : stages de formation, conférences et membre de l'association Marseille Zététique.
Yoga : professeur diplômé, La Ciotat (13) et Marseille (13), depuis 2004.
Tir à l'arc : pratique en club, La Ciotat (13).

Intérêts particuliers

Jeux vidéo, de rôles, de société, de plateau.
Informatique et les nouvelles technologies.
Musique et montage audiovisuel.
Mythologies, yoga, cultures asiatiques et culture générale.

