

# Mickaël Martin-Nevot

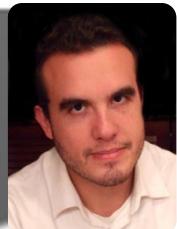
+33 6 66 17 18 89

mmartin.nevot@gmail.com

Permis B, mobile et non-fumeur

LA CYCKAELE 10 CHEMIN DE FOND NOUVELLE 13600 CEYRESTE

DOCTEUR EN INFORMATIQUE  
INGÉNIEUR/CONSULTANT EN INFORMATIQUE  
GAME DESIGNER  
ENSEIGNANT/FORMATEUR  
PROFESSEUR DE YOGA



LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/mickaelmartinnevot>

## Expériences professionnelles

### ENSEIGNANT/FORMATEUR

Recueil des cours : <https://www.mickael-martin-nevot.com>

**2010-en cours Institut universitaire de technologie d'Aix-Marseille**

*Campus Aix-en-Provence Gaston Berger, Aix-en-Provence (13)*

<b>2020-2023</b>	<b>Membre du projet européen Erasmus+ Unplugged</b>
<b>2019-2022</b>	<b>Coordinateur du projet européen Erasmus+ Let's STEAM</b>
<b>2017-2020</b>	<b>Chargé de mission jeux sérieux</b>
<b>2018-2019</b>	<b>Expert PÉPITE Provence</b>
<b>2021-2022</b>	<b>Expert PÉPITE Provence</b>

#### Département informatique

**2019-2020      Chef de département**

**2013-2022      En charge du champ disciplinaire « Web - Internet - Mobilité »**

Introduction aux bases de données et SQL (cours/TD).

Exploitation d'une base de données (cours/TD).

Qualité et au-delà du relationnel (TD).

Développement d'interfaces Web (cours/TD).

Développement Web (cours/TD).

Qualité de développement (cours/TD).

Introduction aux systèmes d'exploitation et à leur fonctionnement (cours/TD).

Introduction à l'architecture des ordinateurs (cours/TD).

SQL dans un langage de programmation (TD).

Installation d'un post pour le développement (TD).

Conception et génie logiciel (TD).

Étude de cas d'un projet informatique (TD).

*PHP, HTML, CSS, Java, Merise, UML, Oracle, MySQL, Shell Unix, Git.*

**Licence professionnelle Métiers de l'informatique : application Web**

**parcours Web, e-commerce et big data**

**(anciennement licence professionnelle en systèmes informatiques et logiciels**

**Spécialité développement et administration Internet et intranet)**

**2013-2019      Responsable de formation**

Algorithmique et UML : mise à niveau (cours/TD).

Système d'information et base de données (cours/TD).

*Java, UML, patrons de conception / MVC, MySQL, administration de bases de données.*

**2024-en cours      Faculté des sciences Aix-Marseille Université**  
*Parc scientifique et technologique de Luminy, Marseille (13)*  
**Master informatique Sciences et ingénierie des données (SID)**

Analyse des données (cours/TD).

*OLAP, Skyline, PostGreSQL.*

**2016-en cours      Conservatoire National des Arts et Métiers**  
*Centre d'Aix-en-Provence, Aix-en-Provence (13)*  
**Licence professionnelle cybersécurité et réponse à incident pour les systèmes d'information, industriels et urbains (CRISIS)**

Bases de données et structures de données (cours/TD).

*PostGreSQL*

**Analyste-programmeur**

Programmation avec Java : notions de base (cours/TD).

Programmation Java : programmation objet (cours/TD).

*Java.*

---

**2023-2024            Institut national supérieur du professorat et de l'éducation de Lille**  
*Lycée Professionnel Dinah Derycke, Villeneuve-d'Ascq (59)*  
**Diplôme universitaire Apprendre par le jeu / Concevoir un dispositif gamifié**

Initiation au Game Design (cours).

Coaching (cours).

*Game design.*

**2008-2023            École polytechnique universitaire de Marseille**  
*Parc scientifique et technologique de Luminy, Marseille (13)*  
**Département génie biomédical**

Initiation à l'informatique / au développement Web (Unix / Web statique) (TD).

PHP – Développement Web (cours/TD).

Base de données (cours/TD).

Interface homme-machine (TD).

Introduction à la programmation C (TD).

*Shell Unix, HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL, PostGreSQL, Interface homme-machine, Java, C.*

**2010-2020            Master humanités et industries créatives**  
**(anciennement management de projets innovants en jeux vidéo)**  
*Université Nice Sophia Antipolis, Cannes (06)*  
**Membre du comité de direction**  
**Membre du comité d'experts**

Game design de jeux vidéo (cours/TD).

Serveur de jeux : dimensionnement, gestion, optimisation et sécurité (cours/TD).

Jeux concours et advergaming (cours/TD).

Cultures du jeu vidéo (cours/TD).

*Flash, ActionScript 3, game design, sécurité informatique.*

**2011-2019**

**École Nationale Supérieure des Mines de Saint-Étienne**

*Centre Microélectronique de Provence Georges Charpak, Gardanne (13)*

**Ingénieurs spécialisés en microélectronique, informatique et nouvelles technologies**

Bases de données (cours/TD).

*DB2, Oracle, C.*

**2017-2018**

**École centrale de Marseille**

*Campus de Marseille, Marseille (13)*

**Programme de grande école**

Java (TD).

*Java.*

**2010-2013**

**Institut universitaire de technologie de Nice Côte d'Azur**

*Département informatique, Sophia Antipolis (06)*

**Licence professionnelle en systèmes informatiques et logiciels**

**Spécialité informatique, multimédia et jeux en réseau**

Interface homme-machine et game design (cours/TD).

Gestion de projet multimédia (cours/TD).

*Game design, interface homme-machine, gestion de projet, méthodes agiles.*

**2011-2012**

**Institut de recherche et d'action commerciale (IDRAC)**

*Campus de Nice, Sophia Antipolis (06)*

**Programme de grande école**

Communication interactive et ludique (cours)

*Game design, interface homme-machine.*

**2010-2012**

**Institut universitaire de technologie Toulon Var**

*Site de La Garde, Toulon (83)*

**Département génie industriel et maintenance**

Informatique et réseaux (cours/TP).

*Microsoft Access.*

---

## RECHERCHE

**2017-2023**

**Doctorat en informatique**

*Laboratoire d'informatique et systèmes (UMR 7020), Marseille (13)*

Sujet de thèse : Extraction multidimensionnelle et multicritère de données émergentes pour l'équilibrage de jeux vidéo.

*Base de données, fouille de données, entrepôt de données, extract-transform-load (ETL).*

## **Revues internationales avec comité de lecture**

Mickaël MARTIN NEVOT. « Emerging Skycubes ». In : *Knowledge and Information Systems*. January 2025. DOI : [10.1007/s10115-024-02320-2](https://doi.org/10.1007/s10115-024-02320-2). URL : <https://hal.science/hal-04885605>.

Mickaël MARTIN NEVOT, Sébastien NEDJAR, Lotfi LAKHAL. « Hierarchical datacubes ». In : *Journal of Computer and Communications* Vol.11 No.6, June 2023, p. 43-72. DOI : [10.4236/jcc.2023.116004](https://doi.org/10.4236/jcc.2023.116004). URL : <https://hal.science/hal-04763201>.

## **Chapitres de livre avec comité de lecture**

Mickaël MARTIN NEVOT, Sébastien NEDJAR, Lotfi LAKHAL et Rosine CICCHETTI. « C-Idea - A Fast Algorithm for Computing Emerging Closed Datacubes ». In : *Utilizing Big Data Paradigms for Business Intelligence. IGI Global*. 2019, p. 129-169. DOI : [10.4018/978-1-5225-4963-5.ch005](https://doi.org/10.4018/978-1-5225-4963-5.ch005). URL : <https://hal.science/hal-02446921>.

Gaylor RABU, Morgane REVERCHON-BILLOT, Mickaël MARTIN NEVOT et al. « Glossaire ». In : *Les enjeux juridiques de l'e-sport*. Sous la dir. de Presses Universitaires D'AIX-MARSEILLE. Aix-en-Provence, Aix-Marseille, sept. 2017, p. 591-615. ISBN : 9782731410709. URL : <https://hal.science/hal-04745699>.

## **Conférences nationales avec comité de lecture**

Mickaël MARTIN NEVOT et Lotfi LAKHAL. « Classement d'objets Skylines dans les bases de données ». In : *BDA 2024 : 40ème conférence sur la Gestion de Données*. Octobre 2024, Orléans. URL : <https://hal.science/hal-04763356>

---

## INGÉNIEUR EN SCIENCES INFORMATIQUES

**2010-2019**

### **Consultant en informatique, jeux vidéo et Web**

*Travailleur indépendant, Ceyreste (13)*

Conception, réalisation et adaptation de jeux vidéo et jeux vidéo sociaux simples ou multi-joueurs sur le Web.

Réalisation de sites Web, de solutions *d'e-commerce*, de projets de communication et d'applications *rich media*.

Conseil en *game design*, algorithmique, architecture logicielle et administration de base de données.

*PHP, HTML, CSS, JavaScript, Joomla!, Prestashop, Flash/ActionScript 3, MySQL, UML, patrons de conception / MVC, administration de base de données, Shell Unix, Eclipse, FDT, IntelliJ IDEA, SVN, Git.*

**2009-2010**

### **Directeur technique et de la technologie / Chef de projet**

*Next Performance, La Ciotat (13)*

Direction de l'équipe technique et chef de projet. Chargé du suivi de projets, de la planification, de l'amélioration de la satisfaction cliente, de la qualité de service et de la rédaction des *game design documents*.

Développeur chevronné dans la conception, réalisation et adaptation de jeux vidéo, jeux vidéo sociaux et jeux concours ou publicitaires, simples ou multi-joueurs sur le Web ainsi que dans la réalisation de sites Web.

Architecte logiciel client et serveur.

*Management, UML, patrons de conception / MVC, Flash/ActionScript 3, PHP, MySQL, PostGreSQL, Symfony2, game design, Eclipse, FDT, SVN, PGI/ERP, Redmine.*

**2007-2009**

### **Directeur technique / Chef de projet / Responsable R&D**

*Gargul studio, La Ciotat (13)*

Développeur chevronné et architecte logiciel dans la conception, réalisation et adaptation de jeux vidéo,

jeux vidéo sociaux et jeux concours ou publicitaires, simples ou multi-joueurs sur le Web.  
Direction de l'équipe technique, chef de projet et chargé de rédaction des *game design documents*.  
Responsable de la recherche et développement du *framework* de création de jeux vidéo sur le Web et du moteur multi-joueurs temps réel.  
Administration système et base de données.

*Flash/ActionScript 2 & 3, PHP, MySQL, phpBB, game design, management, UML, patrons de conception / MVC, Eclipse, FDT, SVN, Administration système / virtualisation, sécurité informatique.*

**2005-2007      Concepteur/Développeur de jeux vidéo**  
*Gargul studio, La Ciotat (13)*

Conception, réalisation et adaptation de jeux vidéo et jeux concours ou publicitaires, simples ou multi-joueurs sur le Web.  
Administration système et base de données.

*Flash/ActionScript 2, PHP, Java, J2EE, phpBB, Shell Unix, MySQL, Eclipse, Dreamweaver, Administration système, sécurité informatique, Adobe Premiere.*

**2004-2005      Webmaster**  
*École polytechnique universitaire de Nice-Sophia  
Département sciences informatiques, Sophia Antipolis (06)*

*Webmaster* de la Junior-Entreprise, dont le rôle est de permettre aux étudiants de proposer des solutions de développement logiciel à des clients, en parallèle des études.

*HTML, CSS, JavaScript, SPIP, Shell Unix.*

**2004      Développeur cross-plateform**  
*Chrome+4, Marseille (13)*

Stage de quatre mois (diplôme d'ingénieur en sciences informatiques) sur la réalisation d'une application client sur un *personal digital assistant* (PDA) et sur son interface d'administration.

*VisualBasic, HTML.*

**2002      Analyste programmeur**  
*Alpes Conseil Informatique (ACI), Gap (05)*

Stage de dix semaines (diplôme universitaire de technologie en génie informatique) sur la réalisation d'un logiciel d'automatisation de la gestion du stock.

*VisualBasic, Microsoft Office.*

---

**ENSEIGNANT/FORMATEUR BÉNÉVOLE**

**2023-en cours      Institut national supérieur du professorat et de l'éducation de Lille Hauts-de-France**  
*Campus Flers-Château, Villeneuve-d'Ascq (59)*  
**Développeur Web**

Introduction au game design (conférence).

*Game design.*

**2011-en cours      Institut G4**  
*Technopôle de Château-Gombert, Marseille (13)*

**Informaticien-manager (4IM), Média-manager (4MM), Expert technique (4tech),  
Ingénieur-manager (ISMP) et formation diplômante à distance (e-learning)  
Support Game jam**

HTML/CSS (cours/classes inversées/TD).  
JavaScript/Ajax (cours/classes inversées/TD).  
PHP (cours/classes inversées/TD).  
Algorithmique (cours/classes inversées/TD).  
Java (cours/classes inversées/TD).  
Merise (cours/classes inversées/TD).  
UML (cours/classes inversées/TD).  
Merise et UML avancés (cours/TD).  
SQL (cours/TD).  
Design de jeux vidéo (cours/TD).  
Algorithmique avancée (cours/TD).  
Génie logiciel (cours/TD).  
Flash/ActionScript (cours/TD).

*HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP, Java, UML, Merise, PostGreSQL, game design, interface homme-machine, patrons de conception / MVC, Flash, ActionScript 3.*

**2021-en cours      OpenClassrooms**  
*Site Web de formation en ligne*  
**Développeur d'application Java**

Java (mentor).

*Java.*

**Développeur Web**

HTML/CSS et JavaScript (mentor).

*HTML, CSS, JavaScript.*

---

**CRÉATEUR ET DÉVELOPPEUR INDÉPENDANT (AMATEUR)**

**2010-en cours      Membre d'un collectif de créateurs de jeux indépendants**  
**Auteur, Scrum Master et responsable du développement côté client**  
*Diveen*

*Framework de jeux vidéo sur le Web en ActionScript 3 (Atlantis).  
Portail de jeux indépendants sur le Web (Atlantis Games).  
Écriture d'un livre de jeu de rôle (NoOx).*

*Flash, ActionScript 3, game design, HTML, CSS, JavaScript, Joomla!, MySQL, FDT, patrons de conception / MVC, Microsoft Office.*

---

**PROFESSEUR DE YOGA**

**2020-en cours      Professeur de yoga**  
*À domicile, Ceyreste (13)*

Cours hebdomadaire d'une heure.  
Cours individuel d'une heure et demie.

**2018-2020**

**Professeur de yoga**

*C.I.Q de Saint-Jean, La Ciotat (13)*

Cours hebdomadaire d'une heure.

---

**PRODUCTEUR ASSOCIÉ**

**2014**

**Stand**

*Marseille (13)*

Long métrage réalisé par Jonathan Taïeb.

---

**Compétences**

Opérationnel ★      Bon ★★      Avancé ★★★      Maîtrise ★★★★      Expert ★★★★★

**Enseignement**

Pédagogie	★★★★★
Didactique	★★★★★
Évaluation	★★★★★
Direction d'études	★★★★★
Apprentissage par problème	★★★★★
Diversité des publics étudiants	★★★★
Mentorat	★★★★★
Tutorat	★★★★
Gestion du travail en groupe	★★★

**Développement applicatif**

Java	★★★★★
C/C++	★★
Ada	★★
Python	★
Shell Unix	★★★★★
Scheme	★
VisualBasic	★

**Développement Web**

HTML	★★★★★
CSS	★★★★
PHP	★★★★★
Symfony	★★
JavaScript	★★★★
jQuery	★★★
Ajax	★★★★
DOM	★★★★
XML	★★★
JSON	★★★
ActionScript	★★★★★
J2EE	★★
Wordpress	★★
Joomla!	★★★
SPIP	★
PrestaShop	★
phpBB	★★★

**Bases de données**

Oracle	★★★★★
MySQL	★★★★★
PostGreSQL	★★★★★

DB2	★★★★★
Microsoft Access	★★
<b>Exploration de données</b>	
Fouille de données	★★★★★
Entrepôt de données	★★★★★
Extract-transform-load (ETL)	★★
<b>Analyse, conception et génie logiciel</b>	
Merise	★★★★★
UML	★★★★★
Patrons de conception / MVC	★★★★★
Tests unitaires	★★
<b>Expérience utilisateur</b>	
<i>Game design</i>	★★★★★
Interface homme-machine	★★★★★
<i>Design réactif</i>	★★★★★
Accessibilité numérique	★★★
Référencement naturel	★★★★★
<b>Administration</b>	
Base de données	★★★★★
Système/virtualisation	★★★
Sécurité informatique	★★★
<b>Sciences informatiques</b>	
Algorithmique	★★★★★
Calculabilité	★★★
Informatique décisionnelle	★★★
Recherche opérationnelle	★★
<b>Management</b>	
Gestion de projet	★★★★★
Scrum	★★★★★
Extreme programming	★★★
Comptabilité	★★
Droit	★★
<b>Systèmes d'exploitation</b>	
Microsoft Windows	★★★★★
GNU/Linux	★★★★★
<b>Logiciels</b>	
IntelliJ IDEA	★★★★★
PhpStorm	★★★★★
Eclipse	★★★★★
FDT	★★★★★
Dreamweaver	★★★
Git	★★★
SVN	★★★
Basecamp	★
Redmine	★★★
PGI/ERP	★★
Flash	★★★★★
Adobe Photoshop	★★★
Adobe Premiere	★★★
Rational Rose	★
Microsoft Office	★★★★★
LaTeX	★★★★★
<b>Langues</b>	
Français	★★★★★
Anglais	★★★★★

Langue natale.  
Compétence professionnelle.

Espagnol	★★★	Bonne compréhension.
Chinois (mandarin)	★★	Bonnes notions.
Japonais	★	Notions.
Sanskrit	★	Notions élémentaires.

## Principales

## réalisations

### PROFESSIONNELLES

Plus de 50 moteurs de jeux vidéo et plus de 300 déclinaisons de jeux vidéo *serious games* et *casual games* de type aventure, plateforme, tir vertical/horizontal, sport, simulations de char/tir, élevage, courses, calculs, lettres, réflexion, combat aérien ou pour enfants.

Plus de 400 sites Web de jeux concours ou publicitaires de type tirage au sort, quiz, instants gagnants, *game challenge*, ou quêtes.

Jeu de cartes à collectionner multi-joueurs en ligne (Manuscrit des âmes) resté en production durant sept ans (2003-2010) avec 200 000 joueurs.

Sélection, encadrement et présentation de projets étudiants de jeux vidéo au Festival International des Jeux de Cannes (environ 170 000 visiteurs annuels) pendant dix ans de 2010 à 2020.

Plusieurs sites Web de zones de jeux internationalisées en ligne dont une de plus de 1 500 000 inscrits sur Facebook.

Sites Web marchands, vitrines et mercatiques.

*Flash, ActionScript 2 & 3, PHP, Java, J2EE, MySQL, PostgreSQL, PHP, HTML, CSS, phpBB, management, UML, patrons de conception / MVC, game design, Eclipse, FDT, Dreamweaver, SVN.*

### PERSONNELLES

Jeu de Sokoban en 3D avec solveur automatique.

Démo d'un jeu de karting en 3D développé sur Dreamcast.

Démo d'un jeu de rôle multi-joueurs PC en 3D.

*C++, Java, game design, UML, Eclipse, Adobe Premiere, Microsoft Office.*

## Formations

## principales

### 2017-2023 Doctorat en informatique

*Université d'Aix-Marseille, Aix-en-Provence (13)*

**Spécialité fouille de données de jeux vidéo**

### 2002-2005 Diplôme d'ingénieur en sciences informatiques

*École polytechnique universitaire de Nice-Sophia, Sophia Antipolis (06)*  
**Spécialité algorithmique, multimédia et interface homme-machine**

### 2000-2002 Diplôme universitaire de technologie en génie informatique

*Institut universitaire de technologie d'Aix-Marseille, Aix-en-Provence (13)*

### 1997-2000 Baccalauréat Scientifique

*Lycée Aristide Briand, Gap (05)*

## Autres formations

### 2014-2018 Diplôme d'études supérieures universitaires

*Université d'Aix-Marseille, Marseille (13)*  
**Spécialité pédagogie de l'enseignement supérieur**

### 2014-2018 Diplôme fédéral de professeur de yoga

**2012-2013** **Diplôme de master Sciences et Technologies à finalité Professionnelle**  
*Faculté des sciences de l'Université d'Aix-Marseille, Marseille (13)*  
**Spécialité fiabilité, sécurité, intégration logicielle**

**2005-2008** **Préparation du diplôme universitaire de Mandarin**  
*Université de Provence, Aix-en-Provence (13)*  
**Major de promotion**

---

**Certificats, brevets, permis, prix et distinctions**

**2018** **Prix Yves Estève**  
*CFA Formasup Méditerranée, Bouches-du-Rhône (13)*

**2015** **Certificat informatique et internet niveau 2 - Enseignant**  
*École supérieure du professorat et de l'éducation Aix-Marseille, Bouches-du-Rhône (13)*

**2013** **Certificat de prévention et secours civiques de niveau 1**  
*Union départementale des Pompiers, Bouches-du-Rhône (13)*

**2010** **Permis de conduire des bateaux de plaisance à moteur**  
*Préfecture, Marseille (13)*

**2010** **Brevet international de plongeur de niveau 1**  
*Confédération mondiale des activités subaquatiques, La Ciotat (13)*

**2010** **Certificat de formation de mixage & prestation scénique**  
*DJ Network, l'école des DJ et du son, Cannes (06)*

**2000** **Permis de conduire catégorie B**  
*Préfecture, Gap (05)*

**1999** **Finaliste au concours d'éloquence organisé par le procureur de la République**  
*Tribunal judiciaire, Gap (05)*

---

**Vie associative**

Président d'une fédération d'associations évènementielles.  
Président d'une association d'organisation d'évènements festifs et d'échanges socioculturels.  
Zététique : stages de formation, conférences et membre de l'association Marseille Zététique.  
Yoga : professeur diplômé, La Ciotat (13) et Marseille (13), depuis 2004.  
Tir à l'arc : pratique en club, La Ciotat (13).

---

**Intérêts** **particuliers**

Jeux vidéo, de rôles, de société, de plateau.  
Informatique et les nouvelles technologies.  
Musique et montage audiovisuel.  
Mythologies, yoga, cultures asiatiques et culture générale.

